

CARAT – Zalecenia hardware

Procesor

- Intel© Core i7 (3 GHz lub więcej) lub wyższy
- **Zalecane dla szybkiego Raytracer:**
Intel© Core i9 lub AMD Ryzen Threadripper (6 rdzeni i więcej)

Pamięć operacyjna i karty graficzne

CARAT emotion Level 1 – 3D tekstury

Praca z 1 monitorem z rozdzielczością Full HD:

- od 8 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- od 4 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 1060 lub 2050**

Praca z 1 monitorem z rozdzielczością UHD (4K):

- od 16 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- od 8 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 2070 lub 3060**

Praca z 2 monitorami z rozdzielczością Full HD:

- od 8 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- od 6 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 1070 lub 2060**

Praca z 2 monitorami z rozdzielczością 1xUHD (4K)+1xFull HD:

- od 16 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- 8-10 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 2080 lub 3070**

Praca z 2 monitorami z rozdzielczością UHD (4K):

- od 16 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- 10-12 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 2080 lub 3070**

Pamięć operacyjna i karty graficzne

CARAT emotion Level 2 – 3D tekstury + animacje

Praca z 1 monitorem z rozdzielczością Full HD:

- od 8 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- od 6 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 2070 lub 3060**

Praca z 1 monitorem z rozdzielczością UHD (4K):

- od 16 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- 10-12 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 3080 lub 4070**

CARAT – Zalecenia hardware

Pamięć operacyjna i karty graficzne

CARAT emotion Level 2 – 3D tekstury + animacje

Praca z 2 monitorami z rozdzielczością Full HD:

- od 16 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- od 8 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 2080 lub 3070**

Praca z 2 monitorami z rozdzielczością 1xUHD (4K)+1xFull HD:

- od 16 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- 10-12 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 3080 lub 4070**

Praca z 2 monitorami z rozdzielczością UHD (4K):

- od 16 GB pamięci operacyjnej (RAM)
- 12-16 GB pamięci procesora graficznego (GPU VRAM)
- pełne wsparcie OpenGL (wersja 3.3 lub wyższa)
- aktualna wersja sterowników
- Przykłady: **NVIDIA 3080, 4070, 4080**

Nieodpowiednie karty graficzne

- NVIDIA Quadro
- AMD FirePro
- Zintegrowane karty Intel HD

Okulary VR

- **Pico neo 3 link** – klasa średnia <https://www.picoxr.com>
- **HP Reverb G2** – klasa średnia <https://support.hp.com>
- **HTC VIVE pro** – klasa premium www.vive.com

Należy zainstalować STEAM VR z STEAM Store <https://store.steampowered.com/>

Monitor

- od 1280 x 1024 pikseli dla przekątnej 19“
- **Zalecane: 1920 x 1080 pikseli (HD) dla przekątnej 27“**

HDD/SSD

- HDD: 1TB czas dostępu poniżej 10ms
- SSD: min. 500 GB pojemność dysku

Napęd

- DVD

System operacyjny

- Windows 11 (Pro, Enterprise)
- Windows 10 (Pro, Enterprise)
- Aktualne Service Packy i Updates

Sieć

- Przepływowość 1000 Mbit/s

Klient poczty elektr.

- Outlook

Drukarka

- Druk kolorowy od 2400 x 1200 dpi
- Druk czarno/biały od 600 dpi

Internet

- DSL lub łącze stałe

Przenos danych

- Pendrive lub inne nośniki danych

Beckup danych

- Napędy RDX, dyski twarde