

Co je nového:

CARATvision, neboli live render:

= zobrazování perspektivy blížící se fotorealistické kvalitě.

V reálném čase jsou zobrazovány *vlastnosti denního i umělého světla, stíny, vlastnosti materiálů* (stupně lesku, zrcadlení...).

! Pro kvalitní a rychlé zobrazování Perspektivy je důležitý výkon externí grafické karty.

Porovnání zobrazení perspektivy, standardní pracovní mód, nejde o render

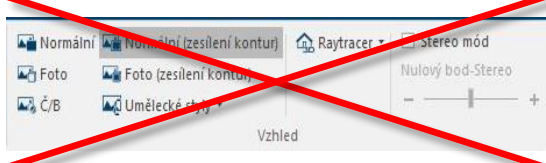


V2019



V2017

Změny na panelu nástrojů Perspektiva:



Byly zrušeny módy zobrazení *Normální / Foto / Umělecké styly*.

Zobrazení je ve fotorealistické kvalitě, volitelně *bez, nebo se zesílením kontur*.

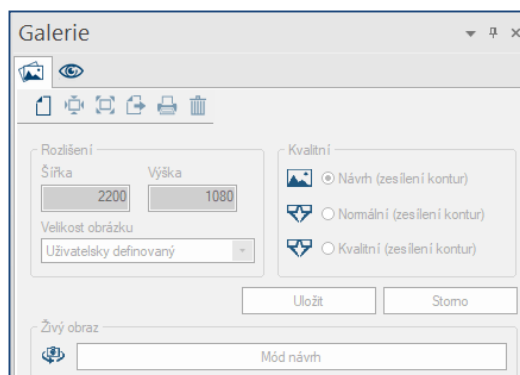
Panel Galerie:

Renderování obrázků a výstupů pro APP CARATview VR bylo přesunuto na nový panel **Galerie** !

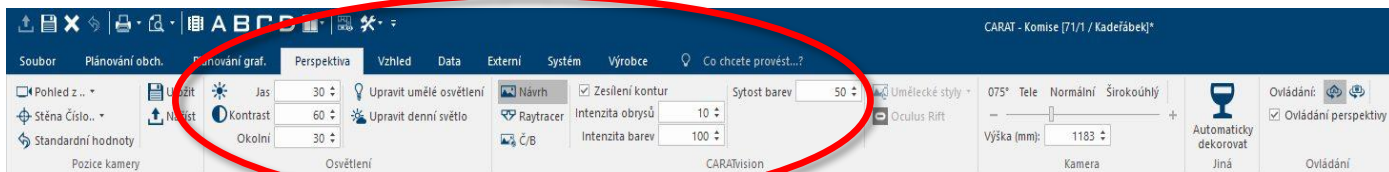
Panel Galerie je ve standardním nastavení sbalený v pravé části obrazovky. Rozbalí se po naježení myši.

Na panelu jsou dvě záložky:

1.  Renderování obrázků
2.  Renderování CARATview




Co je důležité vědět:



Konečnou podobu Perspektivy určuje nastavení následujících parametrů:

- *Jas*
- *Kontrast*
- *Okolní (nepřímé světlo)*
- *Umělé osvětlení*
- *Denní světlo*
- *Sytost barev*
- *Zesílení kontur*
 - *Intenzita obrysů*
 - *Intenzita barev*
- *Č/B – zobrazení v konturách*

Nastavení výše uvedených parametrů je nutné provést před renderováním.

Nastavení jsou ihned zohledněna v Perspektivě  odpadá renderování „naslepo“. Renderuje se to, co je vidět na obrazovce do výsledné kvality.

 **Vyrenderovanou scénu nelze dodatečně upravovat** 

Ve verzi 2019 již neexistují renderovací profily. Při renderování se vybírá pouze *velikost* výsledného obrázku a *kvalita* renderu.

Na výběr jsou 3 přednastavené kvality renderování:

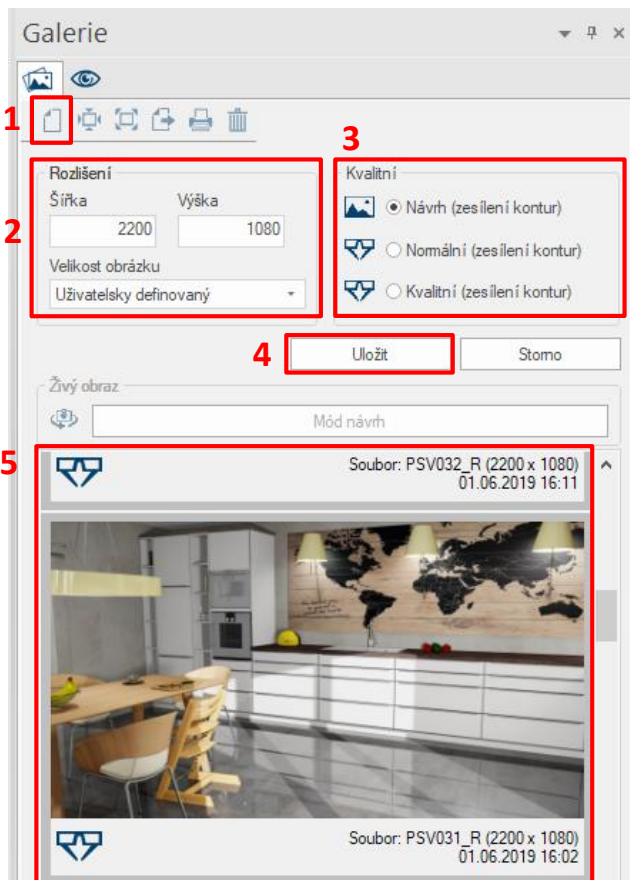
1. **Návrh** – kvalita návrhu (to co je vidět v Perspektivě)
2. **Normální** – základní kvalita renderu
3. **Kvalitní** – nejvyšší kvalita renderu

Návrh ukládá obrázek v kvalitě aktuálního zobrazení perspektivy.

Normální a **Kvalitní** renderuje scénu, tak aby se veškeré zobrazení stínů, zrcadlení, odlesků atd. přiblížilo realitě.

Rozdíl mezi kvalitou **Normální** a **Kvalitní** je především ve vyhlazení detailů.





Postup renderování:



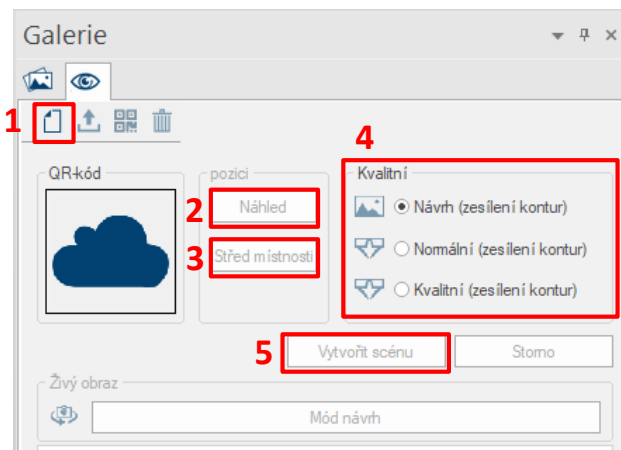
Renderování obrázků

- 1) Nový
- 2) Výběr velikosti: přednastavené/vlastní
- 3) Výběr kvality
 - *Návrh*
 - *Normální*
 - *Kvalitní*
- 4) Uložit – spustí renderování a uloží vyrenderovaný obrázek
- 5) Ve spodní části panelu jsou náhledy vyrenderovaných obrázků

Práce s vyrenderovanými obrázky

- Kliknutím na náhled v Galerii se vizualizace zobrazí v okně perspektivy
- Pomocí nástrojů v horní části Galerie je možné vizualizaci:
 - a) Přizpůsobit na velikost okna 
 - b) Zobrazit v původní velikosti 
 - c) Exportovat do *.JPG 
 - d) Vytisknout / smazat 
- Tlačítkem **Mód návrh** se vrací zpět do módu navrhování

Postup renderování:



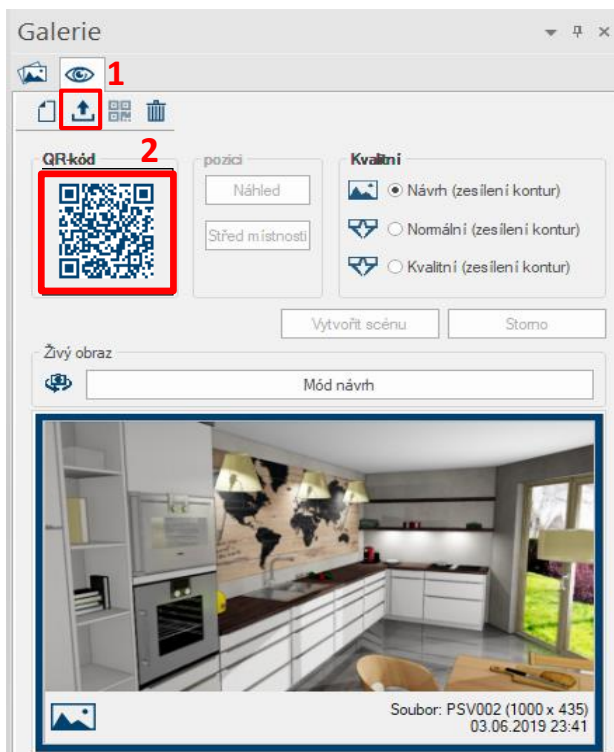
Renderování CARATview VR

- 1) Nový
- 2) Náhled – kontrola pozice kamery (otočení o 360°)
- 3) Střed místnosti – automatické nastavení kamery na střed plánování

4) Výběr kvality – obdobný jako u renderování obrázků

- *Návrh* – stačí pro prohlížení na tabletech a telefonech, **je rychlý**.

5) Vytvořit scénu – spustí render CV a vyrenderovanou scénu uloží v PC



Nahrání CARATview VR do tabletu/smartphonu

- 1) Tlačítko *nahrát* přenese scénu do CARATcloudu a vygeneruje se PDF s QR kódem
- 2) PDF dokument lze kdykoliv vyvolat kliknutím na symbol QR kódu, který je zobrazen na panelu Galerie.
 - Pomocí čtečky QR kódů v APP CARATview VR lze stáhnout scénu do zařízení.